

# RealView® Development Suite 버전 3.0

## Windows, 선 솔라리스 및 레드햇 리눅스용 설치 설명서

Copyright © 2003-2006 ARM Limited. All rights reserved.

### 릴리스 정보

이 설명서에서 변경된 내용은 다음과 같습니다.

#### 변경 내역

날짜	발행판	변경 내용
2003년 9월	A	RVDS 릴리스 버전 2.0
2004년 1월	B	RVDS 릴리스 버전 2.1
2004년 12월	C	RVDS 릴리스 버전 2.2
2005년 5월	D	RVDS 릴리스 버전 2.2 SP1
2006년 3월	E	RVDS 릴리스 버전 3.0

### 소유권 고지 사항

\* 또는 " 표기가 있는 단어와 로고는 ARM Limited 소유의 등록 상표 또는 상표입니다. 이 설명서에 언급된 기타 브랜드와 이름은 해당 소유자의 상표일 수 있습니다. 이 설명서에 포함된 전체 또는 일부 정보나 설명된 제품은 해당 저작권 소유자의 사전 서면 승인 없이는 어떤 형태로도 개조되거나 복제될 수 없습니다.

이 설명서에 설명된 제품은 지속적으로 개발 및 개선될 수 있습니다. 이 설명서에 포함된 모든 제품 명세와 해당 사용법은 ARM의 신뢰하여 제공됩니다. 그러나 ARM에서는 상품성 또는 특정 목적에의 적합성을 비롯하여 그 밖의 묵시적이거나 명시적인 모든 보증을 부인합니다.

이 설명서는 제품 사용자를 지원하는 용도로만 만들어졌습니다. ARM Limited는 이 설명서 정보의 사용, 정보의 오류나 누락 또는 제품의 잘못된 사용에 따른 어떠한 손실이나 손상도 책임지지 않습니다.

### 기밀 상태

이 설명서는 기밀 문서가 아닙니다. 이 설명서의 사용, 복사 및 공개에 대한 권한은 ARM과 ARM으로부터 이 설명서를 제공받은 당사자가 동의한 계약 조건에 따라 라이선스 제한의 적용을 받을 수 있습니다.

### 제품 상태

이 설명서의 정보는 개발된 제품에 대한 최종 정보입니다.

### 웹 주소

<http://www.arm.com>

### 목차

지원되는 플랫폼 .....	2
Windows에 RealView Development Suite 설치 .....	3
선 솔라리스 또는 레드햇 리눅스에 RealView Development Suite 설치 .....	4
RealView Debugger 확장용 라이선스 요청 .....	6

## 1 지원되는 플랫폼

RealView Development Suite 버전 3.0은 다음 플랫폼에서 지원됩니다.

- Microsoft Windows
- 선 솔라리스
- 레드햇 엔터프라이즈 리눅스

32비트 하드웨어만 지원됩니다.

---

### 참고

---

RealView Development Suite 버전 3.0에서는 FLEXlm 라이선스 관리 소프트웨어를 사용합니다. 유동 라이선스를 사용하려면 모든 관련 컴퓨터에서 TCP/IP 소프트웨어를 설치, 구성 및 실행해야 합니다. 자세한 내용은 *ARM FLEXlm 라이선스 관리 설명서 버전 4.0*을 참조하십시오.

---

### 1.1 Microsoft Windows

RealView Development Suite 버전 3.0은 다음을 실행하는 Pentium IBM 호환 시스템에서 지원됩니다.

- Windows XP Professional, 서비스 팩 2 이상
- Windows 2000, 서비스 팩 1 이상

### 1.2 선 솔라리스

RealView Development Suite 버전 3.0은 다음을 실행하는 Sun SPARC 호환 시스템에서 지원됩니다.

- 선 솔라리스 9
- 선 솔라리스 10

### 1.3 레드햇 엔터프라이즈 리눅스

RealView Development Suite 버전 3.0은 다음을 실행하는 Pentium IBM 호환 시스템에서 지원됩니다.

- Gnome Window Manager 및 bash 셸을 사용하는 Intel x86용 레드햇 엔터프라이즈 리눅스 WS 버전 3 및 4

## 2 Windows에 RealView Development Suite 설치

RealView Development Suite 버전 3.0을 설치하려면

1. 릴리스 정보에서 이 릴리스에 대한 주요 정보를 읽습니다.
2. CD-ROM 드라이브에 CD를 넣습니다.

ARM® RealView Software Wizard가 자동으로 시작됩니다. 자동으로 시작되지 않으면 CD-ROM의 최상위 디렉토리에 있는 `setup.exe` 프로그램을 실행합니다.

3. 화면에 나타나는 지시에 따라 RealView Development Suite를 설치합니다.

ARM® RealView Software Wizard의 **Customize** 패널에는 모든 설치 옵션 목록이 표시됩니다. 기본적으로는 **Typical** 설치 옵션이 선택되어 있습니다. 이 설치 유형에서는 다음 옵션이 설치되지 않습니다.

- Windows용 AXD 및 armsd
- AB926EJ-S, PB926EJ-S 및 EB 보드에 대한 직접 USB 연결

### 참고

별도로 구입해야 하는 RealView ICE를 사용하여 이러한 보드에 연결하려는 경우에는 이 옵션이 필요하지 않습니다.

이 두 옵션을 모두 설치하려면 **Full**을 선택합니다.

다른 설치 옵션 세트를 선택하려면 필요한 대로 옵션을 선택하거나 선택 취소합니다. 그러면 설치 유형이 Custom으로 변경됩니다.

### 참고

설치를 완료한 후 `armenv` 도구를 사용하여 환경 변수를 설정하거나 수정할 수 있습니다. 자세한 내용은 *RealView Development Suite 시작 설명서*를 참조하십시오.

4. 소프트웨어 설치가 완료되면 ARM License Wizard가 시작됩니다. 네트워크 FLEXlm 라이선스 서버를 이미 설정하고 실행하고 있는 경우나 라이선스를 나중에 설치하려는 경우에는 **Cancel**을 클릭합니다. 그렇지 않으면 화면에 나타나는 메시지에 따라 라이선스 파일을 설치하거나 ARM 라이선싱 웹 사이트로 이동하여 라이선스를 얻습니다.

### 참고

CEVA-Oak, CEVA-TeakLite, CEVA-Teak, ZSP400 및 ZSP500 DSP에 대한 지원은 **RealView Debugger, Executables** 옵션을 선택할 경우에 설치됩니다.

DSP에 대한 적절한 DSP 지원 라이선스를 얻어야 합니다. 자세한 내용은 6페이지의 *RealView Debugger 확장용 라이선스 요청*을 참조하십시오. DSP 지원은 별도로 구입해야 하는 RealView ICE와 연결되어 있는 경우에만 사용할 수 있습니다.

### 2.1 RealView Development Suite 수정 또는 제거

RealView Development Suite를 수정하거나 제거하려면

1. 시작하기 전에 실행 중인 RealView Development Suite 구성요소가 없는지 확인합니다.
2. **시작** → **프로그램** → **ARM** → **RealView Development Suite v3.0** → **Modify or Uninstall Product**를 선택하여 ARM RealView Software Wizard를 시작합니다.

### 참고

RealView Development Suite뿐 아니라 RealView ICE도 설치한 경우 RealView ICE를 제거하려면 **시작** → **프로그램** → **ARM** → **Uninstallation Wizard**를 선택하여 ARM RealView Software Wizard를 시작합니다. 이 경우 4단계는 무시합니다.

3. 화면에 나타나는 지시를 따릅니다.
4. **Product Setup** 패널에서 다음을 선택합니다.
  - 설치한 구성요소를 변경하려면 **Modify**를 선택합니다.
  - 워크스테이션에서 RealView Development Suite를 완전히 제거하려면 **Uninstall**을 선택합니다.
5. 다시 부팅하라는 메시지가 나타나면 워크스테이션을 다시 부팅하여 제거를 완료해야 합니다.

### 3 선 솔라리스 또는 레드햇 리눅스에 RealView Development Suite 설치

RealView Development Suite 버전 3.0을 설치하려면

1. 릴리스 정보에서 이 릴리스에 대한 주요 정보를 읽습니다.

#### 참고

루트 권한이나 그 밖의 권한이 있는 사용자 자격으로 설치하지 마십시오. 루트 권한이나 그 밖의 권한이 있는 사용자 자격으로 설치하면 RealView ICE 등의 다른 RealView 구성요소에서 구성 파일을 수정해야 할 때 파일을 변경하지 못하고 구성 오류가 발생할 수 있습니다.

2. CD-ROM 드라이브에 CD를 넣습니다.
3. CD가 자동으로 마운트되지 않으면 루트로 로그인하고 다음을 입력하여 마운트합니다.
  - 선 솔라리스의 경우
 

```
mount -F hsfs -r device mount-dir
```

 여기서 *device*는 CD-ROM 장치의 경로(예: /dev/dsk/c0t2d0s2)이고 *mount-dir*는 CD-ROM이 마운트되는 기존 디렉토리의 경로(예: /mnt)입니다.
  - 레드햇 리눅스의 경우
 

```
mount device mount-dir
```

 여기서 *device*는 CD-ROM 장치의 경로(예: /dev/cdrom)이고 *mount-dir*는 CD-ROM이 마운트되는 기존 디렉토리의 경로(예: /mnt/cdrom)입니다.
4. 최상위 CD-ROM 디렉토리로 이동합니다. 예를 들어 다음을 입력합니다.
 

```
cd /mnt/cdrom
```
5. 해당 플랫폼의 ARM RealView Software Wizard를 시작합니다.
  - setupsolaris.bin
  - setuplinux.bin

6. 화면에 나타나는 지시에 따라 RealView Development Suite를 설치합니다.

ARM RealView Software Wizard의 **Customize** 패널에는 모든 설치 옵션 목록이 표시됩니다. 기본적으로는 **Typical** 설치 옵션이 선택되어 있습니다. 이 설치 유형에서는 armstd for platform 옵션(여기서 *platform*은 리눅스 또는 솔라리스)이 설치되지 않습니다.

armstd도 설치하려면 **Full**을 선택합니다.

다른 설치 옵션 세트를 선택하려면 필요한 대로 옵션을 선택하거나 선택 취소합니다. 그러면 설치 유형이 Custom으로 변경됩니다.

#### 참고

설치를 완료한 후 armenv 도구를 사용하여 환경 변수를 설정하거나 수정할 수 있습니다. 자세한 내용은 *RealView Development Suite 시작 설명서*를 참조하십시오.

7. 설치 관리자는 다음과 같이 RealView Development Suite 버전 3.0의 환경 변수를 설정하는 스크립트 파일을 생성합니다. 이는 sh 셸과 csh 셸 모두 해당됩니다.
  - install\_directory/RVDS30env.sh
  - install\_directory/RVDS30env.csh

적절한 셸 스크립트에서 source 명령어를 사용하여 현재 셸에 새 환경을 추가합니다. armenv 도구를 사용하여 이러한 셸 스크립트 파일을 생성할 수도 있습니다. 자세한 내용은 *RealView Development Suite 시작 설명서*를 참조하십시오.

#### 참고

CEVA-Oak, CEVA-TeakLite, CEVA-Teak, ZSP400 및 ZSP500 DSP에 대한 지원은 **RealView Debugger, Executables** 옵션을 선택할 경우에 설치됩니다.

DSP에 대한 적절한 DSP 지원 라이선스를 얻어야 합니다. 자세한 내용은 6페이지의 *RealView Debugger 확장용 라이선스 요청*을 참조하십시오. DSP 지원은 별도로 구입해야 하는 RealView ICE와 연결되어 있는 경우에만 사용할 수 있습니다.

### 3.1 선 솔라리스에 설치한 후의 작업

선 솔라리스에 RealView Development Suite를 설치한 후에는 \$HOME 디렉토리에 있는 X-Windows 구성 파일 (.Xdefaults)을 수정해야 합니다. 이 파일에 다음 행을 포함해야 합니다.

```
Dtwm*secondariesOnTop: True
```

대/소문자가 구분되므로 이 행에 표시된 것과 동일하게 입력해야 합니다. .Xdefaults 파일이 없으면 이 파일을 만들어야 합니다.

### 3.2 RealView Development Suite 수정 또는 제거

RealView Development Suite를 수정하거나 제거하려면

1. 시작하기 전에 실행 중인 RealView Development Suite 구성요소가 없는지 확인합니다.
2. 해당 플랫폼의 ARM RealView Software Wizard를 시작합니다.
  - setupsolaris.bin
  - setuplinux.bin

#### 참고

RealView Development Suite뿐 아니라 RealView ICE도 설치한 경우 RealView ICE를 제거하려면 다음과 같이 플랫폼의 제거 모드에서 ARM RealView Software Wizard를 시작합니다.

- setupsolaris.bin -uninstall
- setuplinux.bin -uninstall

이 경우 4단계는 무시합니다.

3. 화면에 나타나는 지시를 따릅니다.
4. **Product Setup** 패널에서 다음을 선택합니다.
  - 설치한 구성요소를 변경하려면 **Modify**를 선택합니다.
  - 워크스테이션에서 RealView Development Suite를 완전히 제거하려면 **Uninstall**을 선택합니다.
5. 화면에 나타나는 지시에 따라 필요한 작업을 완료합니다.

## 4 RealView Debugger 확장용 라이선스 요청

다음 RealView Debugger 확장용 라이선스는 개별적으로 구입할 수 있습니다.

- 다중 프로세서 디버그 지원
- CEVA-Oak 및 CEVA-TeakLite DSP 디버그 지원
- CEVA-Teak DSP 디버그 지원
- ZSP400 및 ZSP500 DSP 디버그 지원

이러한 확장용 라이선스를 주문하려면 공급업체에 문의하십시오.

FLEX $lm$  라이선스 관리 시스템에 대한 자세한 내용은 *ARM FLEX $lm$  라이선스 관리 설명서 버전 4.0*을 참조하십시오. 또한 FLEXnet 라이선싱에 대한 자세한 내용은 *FLEXNET LICENSING END USER GUIDE*를 참조하십시오.